**Сценарий викторины: «Сказки»**

**Цель:** повторить, закрепить знания детей об авторских и народных сказках.

**Форма проведения:** урок-викторина**.**

**Организационный момент.**

Представление участников команд.

**Ведущий. *О чём-то скрипит половица,***

***И спице опять не спится,***

***Присев на кровати, подушка***

***Уже навострила ушки…***

***И сразу меняются лица,***

***Меняются звуки и краски,***

# Тихонько скрипит половица.

# По комнате ходит сказка…

**I тур. Разминка.**

За 1 минуту каждая команда должна ответить на максимальное количество вопросов.

**Вопросы команде 1.**

1. Жилище Бабы-Яги. (Избушка)
2. Сказочное название скатерти. (Самобранка)
3. Кто из обитателей болота стал женой Ивана-царевича? (Лягушка)
4. Что бы вы попросили у Буратино? (Золотой ключик)
5. Из какой травы для 12 лебедей связали рубашки? (Крапива)
6. Имя мальчика, который стал козлёночком. (Иванушка)
7. В кого превратился гадкий утёнок? (В лебедя)
8. Мальчик-луковка. (Чипполино)
9. Владения Снежной Королевы. (Чертоги)
10. Сказочный кучер с длинным хвостом. (Крыса)
11. Кусал женщин то в глаз, то в нос. А ещё князь! (Гвидон)
12. Любимое выражение Карлсона. (Пустяки, дело житейское)
13. Как называют в сказках лису? (Кумушка)
14. Любимая книга Буратино. (Азбука)
15. Этим подавился петушок. (Бобовое зёрнышко)
16. Как звали пуделя Мальвины? (Артемон)

**Вопросы команде 2.**

1. В какой сказке зимой собирали цветы? (12 месяцев)
2. У кого смерть на конце иглы? ( у Кащея)
3. Верный друг Гены. (Чебурашка)
4. Что мешало спать принцессе? (Горошина)
5. Девочка из цветка. (Дюймовочка)
6. Продавец лечебных пиявок. (Дуремар)
7. Что попало Каю в глаз и сердце? (Осколок стекла)
8. Доктор кукольных наук. (Карабас)
9. Подлая помощница злой ткачихи и коварной поварихи. (Бабариха)
10. Руководитель государства, а ходил, подслушивал под окнами. (Царь Салтан)
11. Что потеряла Золушка? (Туфельку)
12. Транспорт Бабы-Яги. (Ступа)
13. В голове его опилки и дразнилки. (Винни-Пух)
14. Гордость Марьи-красы. (Коса)
15. Кто ел неправильный бутерброд. (Дядя Фёдор)
16. Как называлась страна, в которую Кот и Лиса звали Буратино? (Страна дураков)

**II тур. Угадай сказку.**

В игру вступает табло. Каждая команда по очереди выбирает писателя и вопрос на определённое количество баллов. По отрывку участники угадывают сказку.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Шарль Перро | **1** | **3** | **5** |
| Г.-Х. Андерсен | **1** | **3** | **5** |
| Бр. Гримм | **1** | **3** | **5** |

**Шарль Перро.**

**1 балл.**

- Если ты опоздаешь хоть на 1 минуту, - сказала она – твоя карета снова сделается тыквой, лошади – мышами, лакеи – ящерицами, а твой пышный наряд опять превратится в старенькое залатанное платьице. **(Золушка)**

**3 балла.**

- Положи– ка, внучка, пирожок на стол, горшочек на полку поставь, а сама приляг рядом со мной. Ты, верно, очень устала? **(Красная шапочка)**

**5 баллов.**

Наконец очередь дошла до старой феи. Старуха наклонилась над кроваткой и, тряся головой больше от досады, чем от старости, сказала, что принцесса уколет себе руку веретеном и от этого умрёт.  **(Спящая красавица)**

### Г.-Х. Андерсен

**1 балл.**

Один раз они чуть было не наступили на него, но и тут прошли мимо. Конечно, если бы он крикнул «Я тут» - его бы сейчас же нашли. Но он считал непристойным кричать на улице…Ведь он носил мундир. **(Стойкий оловянный солдатик)**

**3 балла.**

- Видишь вон то старое дерево? – продолжала ведьма и показала на дерево, стоявшее обок дороги. – Внутри оно совсем пустое. Полезай наверх – увидишь дупло, спускайся в него до самого низу. **(Огниво)**

**5 баллов.**

Так сидели они рядышком, оба уже взрослые, но дети сердцем и душою, а на дворе стояло тёплое благодатное лето. **(Снежная Королева)**

**Бр. Гримм.**

**1 балл.**

Милая матушка, уж мы постережёмся . Вы ступайте себе, не беспокойтесь.

Заблеяла коза и преспокойно отправилась в путь-дорогу. **(Волк и семеро козлят)**

**3 балла.**

Взял отец левой рукой лошадь под уздцы, а правой достал из лошадиного уха своего сыночка, который и уселся весело на былинку. **(Мальчик- с – пальчик)**

**5 баллов.**

- Здравствуй, девочка, дай мне ягод пожалуйста.

- На, бабушка.

- Ты мне ягод дала, а я тебе тоже что-то подарю**. (Горшочек масла)**

**Игра с болельщиками.**

**«Живая картинка».** Группа болельщиков получает задание – изобразить застывшую картину из какой-нибудь сказки, остальные болельщики должны угадать сказку.

**III тур. Кто быстрее?**

В этом туре игрокам потребуется быстрая реакция. Отрывок из сказки зачитывается до тех пор, пока какая-то команда не определит её название. Сигнал – звук колокольчика.

*Русские народные сказки.*

1. ***«Курочка Ряба»*** *(фонограмма).*
2. *Стал Иван громко плакать, горько рыдать.*

*- Ну, возьми одноглазого жеребёнка.*

*Потрусил Иван - дурак на одноглазом жеребёнке. Народ над ним смеётся, хохочет,*

*пальцем показывает. Свернул Иван в чистое поле, Сивку – Бурку крикнул, добрым*

*молодцем стал, ко дворцу поскакал, разогнал коней, сам в небе взвился, царевну*

*поцеловал, да из рук у неё узорчатый платок выхватил.* ***(«Сивка – Бурка»)***

1. *– Вези, вези её старик, - говорит мужу, -куда хочешь, чтоб глаза мои её не видали. Вези её в лес, на трескучий мороз.*

*Старик затужил, заплакал, однако делать нечего, бабы не переспоришь.****(«Морозко»)***

1. ***«Лисичка со скалочкой»*** *(фонограмма).*
2. *Ванюшка поблагодарил старика, распрощался с ним и пошёл к лесу. Подошёл к первому дереву, тюкнул по нему топором, упал на землю ничком и заснул.*

*К вечеру проснулся Ванюшка и видит: стоит на земле готовый корабль. Не стал Ванюшка долго раздумывать, сел в корабль.* ***( «Летучий корабль»)***

1. *Жили себе дед да баба. Дед и говорит бабе:*

*- Ты, баба, пеки пироги, а я запрягу сани, поеду за рыбой.*

*Наловил дед рыбы полный воз. Едет домой и видит: лисичка свернулась*

*калачиком. Лежит на дороге.*

*Дед слез с воза, подошёл, а лисичка не ворохнётся, лежит, как мёртвая.*

***( «Лиса и волк»)***

**«Сказочный ларец».**

Угадывают предметы, которые находятся в сказочном ларце.

1. С помощью этого предмета можно смастерить самые разные вещи, а можно убить

страшного злодея. (Игла)

1. Ненадёжный для сырой погоды транспорт одного из сказочных героев. (Бумажный кораблик)
2. Плод дерева, служивший частью спального гарнитура одной из сказочных героинь. (Грецкий орех)
3. Предмет, с помощью которого главный герой одной из сказок освободил Глиммингемский замок от напасти (Волшебная дудочка)

Подведение итогов, награждение.